

## FRANÇAIS

### DÉROULEMENT DU JEU

**Ton but :** Faire sauter les grenouilles, jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'une seule sur l'étang.

**Préparation :** Choisis une carte défi et dispose les grenouilles sur les feuilles de nénuphar, comme indiqué dans l'illustration.

#### Règles du jeu :

1. Les grenouilles se déplacent d'une feuille de nénuphar à une autre uniquement dans les directions indiquées par les lignes gravées sur le plateau de jeu.
2. Tu ne peux te déplacer qu'en sautant par-dessus une autre grenouille située sur une feuille de nénuphar adjacente, et en atterrissant sur la feuille suivante.
3. Quand tu sautes par-dessus une grenouille, ôte-la de l'étang.
4. Il ne t'est pas permis de te déplacer sans sauter. Une grenouille ne peut pas sauter par-dessus une feuille de nénuphar vide. Une grenouille ne peut pas atterrir sur une autre grenouille. Une grenouille ne peut pas non plus sauter par-dessus deux grenouilles à la fois.
5. Le défi est résolu quand il ne reste plus qu'une seule grenouille. **Maintenant, vas-y, et que ça saute!**

Easy = Facile • Medium = Intermédiaire  
Hard = Difficile • Super Hard = Très difficile  
Solutions = Solutions

## ITALIANO

### COME SI GIOCA

**Obiettivo:** Saltare fino a quando nello stagno resterà solo UNA rana.

**Preparazione:** Scegli una carta sfida e posiziona le rane sulle ninfee del piano di gioco come indicato dall'illustrazione.

#### Preparazione:

1. Le rane si muovono da ninfea a ninfea solo nelle direzioni indicate dalle linee incise sul piano di gioco.
2. Puoi muoverti solo saltando oltre un'altra rana che si trovi su una ninfea vicina, atterrando sulla ninfea successiva.
3. Una volta che avrai scavalcato una rana, questa andrà tolta dallo stagno.
4. Non sono consentite mosse senza salti. Le rane non possono saltare oltre una ninfea vuota. Nessuna rana può atterrare su un'altra rana, né saltare oltre due rane contemporaneamente.
5. Quando nello stagno resterà una sola rana – HAI VINTO! **E adesso inizia a saltare!**

Easy = Facile • Medium = Intermedio  
Hard = Difficile • Super Hard = Super Difficile  
Solutions = Soluzione

## NEDERLANDS

### HOE WERKT HET

**Doel:** Spring tot er slechts één kikker overblijft in de vijver.

**Starten:** Neem een opdrachtkaart en plaats de kikkers op een lelieblad zoals in de illustratie aangegeven.

#### De spelregels:

1. De kikkers springen van lelieblad naar lelieblad maar alleen in de richtingen die door lijnen op het spelrooster zijn aangegeven.
2. Bij elke zet, spring je over een aangrenzende kikker en moet je neerkomen op het volgende lelieblad.
3. Elke kikker waar je over springt, verwijder je van het rooster.
4. Het is niet toegestaan om over een leeg lelieblad te springen, bovenop een andere kikker te landen of over meer dan 1 kikker te springen.
5. De opdracht is geslaagd wanneer slechts één kikker overblijft. **En nu... springen maar!**

Easy = Gemakkelijk • Medium = Gemiddeld  
Hard = Moeilijk • Super Hard = Super Moeilijk  
Solutions = Oplossingen

© 2013 ThinkFun Inc. All Rights Reserved. MADE IN CHINA, 104, #7/6 347 4, IND1.

## ESPAÑOL

### CÓMO JUGAR

**Tu objetivo:** saltar hasta que sólo quede una rana en el estanque.

**Preparación:** elige una carta de reto y coloca las ranas en los nenúfares como se indica en la ilustración.

#### Reglas:

1. Las ranas se mueven de un nenúfar a otro sólo en las direcciones indicadas por las líneas del tablero.
2. Sólo puedes mover una rana saltando sobre otra de un nenúfar adyacente y "aterrizando" sobre el siguiente nenúfar.
3. Cuando se salta sobre una rana, ésta se quita del estanque.
4. No se permiten movimientos sin saltos. Las ranas no pueden saltar por encima de un nenúfar vacío. Las ranas no pueden caer sobre otra rana. No se puede saltar por encima de dos ranas a la vez.
5. El reto está resuelto cuando sólo quede una rana. **Ahora, ¡a saltar!**

Easy = Fácil • Medium = Intermedio  
Hard = Difícil • Super Hard = Súper difícil  
Solutions = Soluciones

## PORTUGUÊS

### COMO JOGAR

**Objetivo do jogo:** Saltar até ficar somente uma rã no lago.

**Preparação:** Selecciona um carta de desafio e coloca as rãs nos nenúfares, conforme indicado na ilustração.

#### As Regras:

1. As rãs movem-se de nenúfar em nenúfar, somente nas direções indicadas pelas linhas marcadas no tabuleiro.
2. Só podes mover uma rã saltando por cima de outra rã que esteja num nenúfar adjacente e aterrando no nenúfar seguinte.
3. Quando saltares por cima de uma rã, retira-a de jogo.
4. Não são permitidas jogadas sem saltos. As rãs não podem saltar por cima de um nenúfar vazio. Nenhuma rã pode aterrar em cima de outra rã. Nenhuma rã pode saltar por cima de duas rãs em simultâneo.
5. O desafio fica resolvido quando restar somente uma rã no lago. **Começa a saltar!**

Easy = Fácil • Medium = Médio  
Hard = Difícil • Super Hard = Super Difícil  
Solutions = Soluções

## DEUTSCH

### SO WIRD GESPIELT

**Die Aufgabe:** Hüpf, bis nur noch ein Frosch im Teich ist.

**Aufbau:** Wähle eine Aufgabenkarte und platziere die Frösche so im Teich, wie es die Abbildung darauf zeigt.

#### Die Regeln:

1. Folge stets den Linien im Teich, wenn du die Frösche ziehst.
2. Dein Zug besteht daraus, dass du mit einem beliebigen Frosch über einen benachbarten Frosch hüpfst und auf dem nachfolgenden, leeren Seerosenblatt landest.
3. Entferne die übersprungenen Frösche vom Spielfeld.
4. In jedem Zug musst du einen Frosch überspringen. Zwei Frösche auf einmal zu überspringen, ist nicht erlaubt. Ebenso ist es nicht erlaubt, dass du über leere Seerosenblätter hinweg springst oder einen Frosch auf einen anderen Frosch stellst.
5. Du hast die Aufgabe gelöst, sobald nur noch ein Frosch im Teich ist. **Bereit? Dann an die Frösche, fertig, hüpf!**

Easy = Leicht • Medium = Mittel  
Hard = Schwer • Super Hard = Sehr schwer  
Solutions = Lösungen